
Grundlagen: Algorithmen und Datenstrukturen

Abgabetermin: In der jeweiligen Tutorübung

Hausaufgabe 1

Implementieren Sie in der Klasse `UISmsArray` den MergeSort-Algorithmus, in der Funktion `sort`, der die Elemente in dem Feld `A` sortiert.

Verwenden Sie für Ihre Implementierung die auf der Übungswebseite bereitgestellten Klassen und verändern Sie für Ihre Implementierung *ausschließlich* die Klasse `UISmsArray`.

Achten Sie bei der Abgabe Ihrer Aufgabe darauf, dass Ihre Klasse `UISmsArray` heißt und auf den Rechnern der Rayhalle (rayhalle.informatik.tu-muenchen.de) mit der bereitgestellten Datei `main_m` kompiliert werden kann. Anderenfalls kann eine Korrektur nicht garantiert werden. Achten Sie darauf, dass Ihr Quelltext ausreichend kommentiert ist.

Schicken Sie die Lösung per Email mit dem Betreff `[GAD] Gruppe <Gruppennummer>` an Ihren Tutor.

Lösungsvorschlag

Siehe Übungswebseite.

Hausaufgabe 2

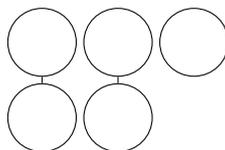
Geben Sie ein Verfahren an, um 5 Elemente mit 7 Vergleichen zu sortieren.

Lösungsvorschlag

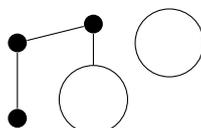
Wir beginnen mit 5 ungeordneten Elementen:



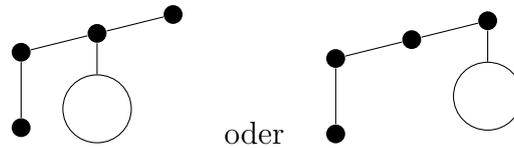
Mittels zwei Vergleichen stellen wir eine Ordnung unter jeweils zwei Elementen her:



Vergleichen wir die beiden größten Elemente so erhalten wir eine Ordnung unter drei Elementen:



Mit zwei weiteren Vergleichen können wir das bisher noch unverglichene Element sicher in die drei korrekt geordneten Elemente einfügen (Binäre Suche). Wir erhalten Eine der beiden Situationen:



In beiden Fällen können wir mit zwei Vergleichen das „weiße“ Element durch die noch zwei verbleibenden Vergleiche korrekt einsortieren.

Aufgabe 1

Veranschaulichen Sie das Vorgehen des RadixSort-Algorithmus anhand der folgenden Wörter:

alt, hort, kalt, bar, sport, spalt, ort, stall, spart, speer, bart

Benutzen Sie die lexikographische Sortierung (Dabei sei das Leerzeichen \square kleiner als jeder andere Buchstabe). Es reicht aus, wenn sie als Alphabet die Buchstaben \square , a, b, e, h, k, l, o, p, r, s, t verwenden und daher die Schlüssel $0, \dots, 11$ verwenden.

Lösungsvorschlag

- Ergänzen wir die Wörter, wie Zahlen, vorne mit dem kleinsten lexikographischen Zeichen erhalten wir folgendes Sortierung:

Wir Sortieren nach dem letzten Zeichen.

\square	a	b	e	h	k	l	o	p	r	s	t
						stall			bar		alt
									speer		hort
											kalt
											sport
											spalt
											ort
											spart
											bart

Wir erhalten daraus das Zwischenresultat: stall, bar, speer, alt, hort, kalt, sport, spalt, ort, spart, bart.

Sortieren nach dem vorletzten Zeichen:

\square	a	b	e	h	k	l	o	p	r	s	t
	bar		speer			stall			hort		
						alt			sport		
						kalt			ort		
						spalt			spart		
									bart		

Nach dem zweiten Zeichen: bar, speer, stall, alt, kalt, spalt, hort, sport, ort, spart, bart.

Sortieren nach dem drittletzten Zeichen:

□	a	b	e	h	k	l	o	p	r	s	t
	stall	bar	speer				hort				
	alt						sport				
	kalt						ort				
	spalt										
	spart										
	bart										

Nach dem dritten Zeichen: stall, alt, kalt, spalt, spart, bart, bar, speer, hort, sport, ort.

Sortieren nach den 2. Zeichen:

□	a	b	e	h	k	l	o	p	r	s	t
alt	bart			hort	kalt			spalt			stall
bar								spart			
ort								speer			
								sport			

Vor dem letzten Sortieren: alt, bar, ort, bart, hort, kalt, spalt, spart, speer, sport, stall.

Sortieren nach dem ersten Zeichen:

□	a	b	e	h	k	l	o	p	r	s	t
alt										spalt	
bar										spart	
ort										speer	
bart										sport	
hort										stall	
kalt											

Ergibt: alt, bar, ort, bart, hort, kalt, spalt, spart, speer, sport, stall.

- Ergänzen wir die Wörter hinten mit dem kleinsten Zeichen, erhalten wir die korrekte lexikographische Sortierung:

Sortieren nach dem letzten Zeichen:

□	a	b	e	h	k	l	o	p	r	s	t
alt						stall			speer		sport
hort											spalt
kalt											spart
bar											
ort											
bart											

Wir erhalten das Zwischenergebnis alt, hort, kalt, bar, ort, bart, stall, speer, sport, spalt, spart.

Sortieren nach dem vorletzten Zeichen:

□	a	b	e	h	k	l	o	p	r	s	t
alt			speer			stall			sport		hort
bar						spalt			spart		kalt
ort											bart

Daraus erhalten wir das Zwischenresultat: alt, bar, ort, speer, stall, spalt, sport, spart, hort, kalt, bart.

Sortieren nach dem dritten Zeichen:

□	a	b	e	h	k	l	o	p	r	s	t
stall			speer			kalt	sport		bar		alt
spalt									hort		ort
spart									bart		

Daraus erhalten wir das Zwischenresultat: stall, spalt, spart, speer, kalt, sport, bar, hort, bart, alt, ort.

Sortieren nach dem zweiten Zeichen:

□	a	b	e	h	k	l	o	p	r	s	t
	kalt					alt	hort	spalt	ort		stall
	bar							spart			
	bart							speer			
								sport			

Daraus erhalten wir das Zwischenresultat: kalt, bar, bart, alt, hort, spalt, spart, speer, sport, ort, stall.

Sortieren nach dem ersten Zeichen:

□	a	b	e	h	k	l	o	p	r	s	t
	alt	bar		hort	kalt		ort			spalt	
		bart								spart	
										speer	
										sport	
										stall	

Daraus erhalten wir das Ergebnis: alt, bar, bart, hort, kalt, ort, spalt, spart, speer, sport, stall.

Aufgabe 2

Wir haben uns in der Vorlesung beim Beweis, dass die Laufzeit von MergeSort in $\mathcal{O}(n \log n)$ liegt, auf das Mastertheorem berufen.

Zeigen Sie ohne Benutzung des Mastertheorems, dass die geschlossene Darstellung der Rekursionsformel

$$\begin{aligned}T(n) &= T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + T(\lceil \frac{n}{2} \rceil) + \Theta(n) \\T(1) &= \Theta(1)\end{aligned}$$

in $\mathcal{O}(n \log n)$ liegt. Sie dürfen vereinfachend annehmen, dass n eine Zweierpotenz ist.

Lösungsvorschlag

Wie in der Aufgabe angegeben, gehen wir davon aus, dass n von der Form 2^m ist. Wir berechnen die Laufzeit von $T(n)$ durch wiederholtes anwenden der Definition.

$$\begin{aligned}T(n) &= cn + 2T\left(\frac{n}{2}\right) = cn + 2\left(c\frac{n}{2} + 2T\left(\frac{n}{4}\right)\right) = cn + cn + 4T\left(\frac{n}{4}\right) = \\&cn + cn + \dots + cn + 2^m T\left(\frac{n}{2^m}\right) = cn + cn + \dots + cn + 2^m T(1) = \\&cn + cn + \dots + cn + nc = cn(\log n + 1) \in \mathcal{O}(n \log n)\end{aligned}$$

Die letzte Zeile folgt, da $m = \log n$.

Aufgabe 3 (9 Punkte)

Wir wollen in dieser Aufgabe den QuickSort Algorithmus näher analysieren.

- Geben Sie eine Familie von Eingabearrays an, so dass der QuickSort Algorithmus für jedes n Laufzeit $\Omega(n^2)$ benötigt.
- Zeigen Sie: Wird in dem Algorithmus als Pivot-Element das k -größte Element ausgewählt (wobei $k \in \mathbb{N}$ eine beliebige aber feste Konstante ist), so liegt die Worst-Case Laufzeit des modifizierten Algorithmus immer noch bei $\Omega(n^2)$.
Ist $|A| < k$, so wird das Pivot-Element wie im Algorithmus der Vorlesung gewählt.
- Beweisen Sie: Wählen wir als Pivot-Element das $\lfloor \frac{9}{10}n \rfloor$ -größte Element aus \mathbf{A} ($|A| = n$), so ist die Worst-Case Laufzeit $\mathcal{O}(n \log n)$ (wenn die Selektion des Pivot Elements in $\mathcal{O}(n)$ realisiert ist).

Lösungsvorschlag

- Eine Familie von Eingabearrays, für die der QuickSort Algorithmus für jedes $n \in \mathbb{N}$ $\Omega(n^2)$ Zeit benötigt, ist die Familie der sortierten Arrays.
- Da als Pivot-Element immer das k -größte Element ausgewählt wird, wird der rekursive Aufruf `quickSort(1, i-1)` genau $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor$ -Mal durchgeführt. In jedem rekursiven Aufruf

müssen alle $r - l$ Elemente mit dem Pivot-Element verglichen werden. Es müssen also schon durch den ersten rekursiven Aufruf mindestens

$$\sum_{j=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} kj \geq k \sum_{j=1}^{\frac{n}{k}-1} j = \frac{n(\frac{n}{k} - 1)}{2} = \frac{n^2}{2k} - \frac{n}{2} \in \Omega(n^2)$$

Vergleiche bzw. Rechenoperationen durchgeführt werden.

- c) In jedem rekursiven Schritt ist die Anzahl der Rechenoperationen durch das Vergleichen des gesamten Arrays mit dem, bzw. den Pivot-Element/en beschränkt (es gibt mehrere Pivot-Elemente ab der zweiten Stufe der Rekursion). Die Anzahl der Rechenoperationen ist also durch die Tiefe i der rekursiven Aufrufe und durch die Anzahl der zu sortierenden Elemente beschränkt ($\mathcal{O}(ni)$).

Sei n_i die Anzahl der Elemente die noch zu sortieren sind nach dem i -ten (ersten) rekursiven Aufruf (bzw. r_i und l_i die rechten und linken Grenzen). Die Selektion des Pivot-Elementes wird so oft durchgeführt, bis sich die Rekursion trivialisiert, also $r_i \leq l_i + 1$ gilt. Wir sind also an dem größten i interessiert so dass $r_i \geq l_i + 1$ gilt (denn so lange diese Gleichung noch gilt muss noch rekursiv abgestiegen werden).

Dies ist äquivalent mit der Forderung

$$r_i - l_i \geq 1 \Leftrightarrow n_i \geq 1. \tag{1}$$

Da in jedem Rekursionsschritt (wir betrachten nur den ersten Rekursionsschritt) die Eingabegröße um $\frac{9}{10}$ verringert wird, ist Ungleichung (1) äquivalent zu der Frage, für welches i die Ungleichung $(\frac{9}{10})^i n \geq 1$ erfüllt ist. Daraus ergibt sich:

$$\left(\frac{9}{10}\right)^i n \geq 1 \Leftrightarrow n \geq \left(\frac{10}{9}\right)^i \Leftrightarrow i \leq \log_{\frac{10}{9}} n \Leftrightarrow i \in \mathcal{O}(\log n)$$

Insgesamt ergibt sich also für diese Variante des QuickSort Algorithmus eine Laufzeit-schranke von: $\mathcal{O}(n \log n)$.